

### CODER EN LIVE (VERSION ÉLITE)



Olivier Degrenne, PhD



- Le codage en live permet de collecter des données sur le déroulement du match dans le feu de l'action
- Il peut permettre à l'analyste de proposer des axes d'amélioration à l'entraineur en cours de jeu ou à la mi-temps
- Il peut également apporter des informations à l'entraineur qui peuvent etre importante pour lui lors de la conférence de presse
- Cela est possible seulement si l'entraineur est ouvert et intéressé par l'apport de données en match
- Si ce n'est pas le cas, le codage en live permet d'anticiper le codage post match

Pôle Professionnel de Formation

Olivier Degrenne, PhD

### LE CODAGE EN LIVE : INTÉRÊTS ET LIMITES

- Lorsque nous souhaitons anticiper le codage post match, il est important de comprendre qu'il y a certaines règles à respecter
- Tout d'abord, la différence entre un codage en direct et un post match est la crise temporelle que rencontre l'analyste. En direct, il n'y pas de bouton **Pause**!!
- Il faut donc limiter les éléments à coder en n'analysant que les éléments centraux que vous pourrez compléter en post match
- Il est donc important de découper temporellement le match (avec les phases de possession, de transition, les CPA ou encore l'individuel) afin de pouvoir coder en mode label lors du post match
- Une fenêtre de codage pour du live est donc nettement moins complète qu'une fenêtre de post match. Elle est dépendante de vos capacités à coder beaucoup d'informations en un temps réduit et sans commettre d'erreur de saisie
   Olivier Degrenne, PhD



# CODER EN LIVE AVEC HUDL SPORTSCODE ÉLITE

•	• •				6	Fenetre coo	lification EX	FCF	1 M 2 C	State and and			
	e b	an di		-		0	ې د	x J		6	100% 🗘	٠	
	Mode Capt	do dition ure		Évènement Descrip	teur	Exécuter Dé	sactiver Eff	acer Remettre à zi	iro	Inspe	cteur Opacité Pre	éférence	
	Attorno		1	Moment du match	_				Issue de	l'attaque			
	Allaque	0	- 15 15 - 3	0 30 - 45 + 45 - 60	60 - 75	5 75 - 90 +	Def	Def C	Def G	ls	sue D'action		
			Départ	de l'attaque						Sor	tie Aire de jeu		
ſ				Lancem	ent d'actior	n	Mid De	f D Mid Def C	Mid Def G	Darte de balla			
	Def D	Def C	Def G	Sortie de but Touche Coup-Franc			Mid I	D Mid C	Mid G	Construction Perte de balle Finition			
				Engagement Arr	et GB	def				Fauta	Faute		
	Mid Def D	Mid Def C	Mid Def G	perdu inter	asse ceptée	adv	Mid Of	f D Mid Off C	Mid Off G	Commise F	Provoquée	Jeu	
				Contexte	d'oppositio	on	Off	Off C	Off G	Contro	Tr		
	Mid D		Mid G	SNDO EI	NDO	INDO				Contro			
		$\searrow$		SNDD E	NDD	INDD		6	М		Centre		
				Type de	Progressio	n	ZDC G	ZPC G	ZPC D	ZDC D	tre Reprit Rep	rit	
	Mid Off D	Mid Off C	Mid Off G	Dribble	Circul	ation latérale					Type de tir		
	[	<u> </u>	1	CLAV D CLA	AV Axe	CL AV G	EXT	sg F	s e	(TSD P	D PG 1	ïete	
	Off D	Off C	Off G	Jeu Comb D Jeu C	omb Axe	Jeu Comb G					Resultat du tir		
l				PL Verticale	PL	Diagonale				В	ut Tir Cadré Ti	r NC	

- Coder en direct n'est possible qu'avec les licences Pro et Élite. Les licences review ne le permettent pas
- Pour lancer un codage en match, il suffit de cliquer sur le bouton « Mode Capture » de la fenêtre de codification

Olivier Degrenne, PhD



	1			Fenetre CC		AFCE					1000( 0)	ala
Mode éditio	n	Évènement D	escripteur	Exécuter D	ésactiver Ef	<b>X</b> facer F	Remettre à zér			Inspecteur	Opacité Préfe	¢rence
												_
		Moment du r	natch					Issue de	l'attaque			
Attaque	0 - 15 15 - 30	30 - 45 + 4	5 - 60 60	- 75 75 - 90 +				Deto		Issue D'a	ction	
	Départ o	le l'attaque			Der	2				Sortie Aire	de jeu	
		La	ancement d'ad	ction	Mid D	ef D	Mid Def C	Mid Def G	Deste de	- belle		
Def D Dei	f C Def G	Sortie de but	Touche	Coup-Franc Dégagement	— Mid	D	(Mid C)	Mid G	Constru	uction	Perte de balle Finition	
		Engagement	Arret GB Passe	def Perte de balle		_			Faute	Faute	line l	
		perdu	interceptée	adv	Mid C	off D	Mid Off C	Mid Off G	Commise	Provoqu	iée Hors-Je	eu
		Capture			Off	D	Off C	Off G	Cen	tre	Tir	
						T	6M			Centre		
_				ZDC G ZPC G		ZPC D	ZDC D	Centre Rep	rit Centre n Reprit	on		
N		PP				Т	ype de tir					
					FX	TSG	F		(TSD	PD	PG Tet	te
					EXISG ES E					Ré	Résultat du tir	
	0:00:00	• •	¶× 0 }	<b>\$</b>						But	Ir Cadre IIr r	NC

Olivier Degrenne, PhD

#### CODER EN LIVE AVEC HUDL SPORTSCODE ÉLITE

- Dès le clic, une fenêtre vidéo s'ouvre
- Dans les options (roue crantée) vous pouvez sélectionner le flux vidéo. Si vous n'avez pas branché de caméra ou un câble de flux tv, votre webcam sera automatiquement sélectionnée
- Une fois le flux sélectionné, il suffit de cliquer sur le bouton enregistrer pour que la captation du flux commence

Pôle Professionnel de Formation



# CODER EN LIVE AVEC HUDL SPORTSCODE ÉLITE



 Lorsque vous cliquez sur le bouton d'enregistrement, une fenêtre pop-up s'ouvre pour que vous sélectionniez l'emplacement du paquet vidéo qui sera crée

Olivier Degrenne, PhD

Pôle Professionnel de Formation



## CODER EN LIVE AVEC HUDL SPORTSCODE ÉLITE

						Fenetre cod	ification EX FC	CF	ALC: NO.	No.			(6)
		a di	1			0	) X	3			0	100% 🗘	•
0.0.0	Mor	de Capture		Évènement D	lescripteur	Exécuter Dés	sactiver Effacer	Remettre à zé	ro		Inspecteur	Opacité	Préférences
Vidéa Critica Note Daint de guadaragiantiar													
video Edition Note Point de synchroinsario				Moment du r	match	ĺ			Issue of	ie l'attaque			
0:00:00.00	Attaque	0 -	15 15 - 30	30 - 45 + 4	5 - 60 60 -	75 75 - 90 +	DefD		Def G		Issue [	D'action	
			Départ d	le l'attaque						Sortie Aire de jeu			
			Lancement d'action				Mid Def D	Mid Def C	Mid Def G				
	Def D	Def C	Def G	Sortie de but	Touche	Coup-Franc	1/10			Perte c Consti	le balle ruction	Perte de ba	alle Finition
		~		Engagement	Arret GB	Dégagement def	Mid D	Mid C	Mid G				
	Mid Def D	Mid Def C	Mid Def G	Duel aérien perdu	Passe interceptée	Perte de balle adv	Mid Off D	Mid Off C	Mid Off G	Faute Commise	Fa Provo	ute oquée H	lors-Jeu
				Contexte d'opposition			Off b	0#0	0#6				
	Mid D	Mid C	Mid G	SNDO	ENDO	INDO				Cei	ntre	Т	ir
		$\bigcirc$		SNDD	ENDD	INDD		61	N		Centre		
				Ту	pe de Progress	sion	ZDC G Z	PC G	ZPC	ZDC D	Centre F	Reprit Ce	ntre non Reprit
	Mid Off D	Mid Off C	Mid Off G	Dribble	Circ	ulation latérale		Pi	P			Type de tir	
				CL AV D	CL AV Axe	CL AV G			/		PD	PG	Tete
	Off D	Off C	Off G	Jeu Comb D	Jeu Comb Axe	Jeu Comb G	EXTSO	G E	S	EXTSD		Résultat du l	ir
				PL Vertica	ile P	L Diagonale					But	Tir Cadré	Tir NC
THE ALLER													
					-								

- Une fois l'emplacement sélectionné, vous pouvez remettre votre fenêtre de codification au premier plan
- C'est parti, vous êtes prêts à coder en Live
- Vous trouverez à la suite une vidéo montrant le déroulement du codage d'une séquence avec cette méthode



### EXEMPLE D'UN CODAGE EN LIVE

	tation Fenêtre Aide						0 🖗	e6 % 🔳	Jeu. 18:1	१ 🔍 🔕 🖃
		-			Cliquez sur	O pour arrête	r l'enregistreme	ent de l'écran		
							-			,
							Base de doni CM F 201	nées Spoi	rtscode	Éléments déplacés
			War and	100 10 0 V						
			AN WAL	Same and	A LEED		S			CODE
		1 All		A Part		-	Base de doni	nées Vid	éo PFF	Codage appui 1e
		and the second				100	Jeu en app	ui		année
			20428 8	E Fenetre co	dification EX FC	F		-	mak	(C,
	• • •	di 🖉			x	3			0	00% \$
	Mode Captur	ire	Évènement Des	cripteur Exécuter Dé				In	specteur (	Opacité Préférences
Vidéo Edition Note Point de synchronisat	DI									
	Attacus		Moment du ma	tch			Issue de	l'attaque		
0:00:00.00 00:00:10/	0	0 - 15 15 - 30	30 - 45 + 45 -	60 60 - 75 75 - 90 +	Def D	Def C	Def G		Issue D'act	tion
					00.0					
		Départ d	de l'attaque	cement d'action	Mid Def D	Mid Def C	Mid Def G		Sortie Aire d	le jeu
	Def D Def	Départ d	de l'attaque Lanı Sortie de but	cement d'action Touche Coup-Franc	Mid Def D	Mid Def C	Mid Def G	Perte de b	Sortie Aire d	le jeu erte de balle Finition
	Def D Def	Départ d	de l'attaque Lan Sortie de but Engagement	Touche Coup-Franc Arret GB Dégagement	Mid Def D Mid D	Mid Def C Mid C	Mid Def G Mid G	Perte de b Construct	Sortie Aire d balle tion Pe	e jeu erte de balle Finition
	Def D Def Mid Def D Mid D	Départ d	de l'attaque Land Sortie de but Engagement Duel aérien nerriu	Touche Coup-Franc Arret GB Dégagement def Passe Perte de balle	Mid Def D Mid D	Mid Def C Mid C Mid Off C	Mid Def G Mid G Mid Off G	Perte de b Construct Faute Commise	Sortie Aire d palle Pe Faute Provoqué	ie jeu irte de balle Finition Hors-Jeu
	Def D Def Mid Def D Mid De	Départ d C Def G hef C Mid Def G	de l'attaque	cement d'action Touche Coup-Franc Arret GB Dégagement def Passe Perte de balle adv	Mid Def D Mid Off D Mid Off D	Mid Def C Mid C Mid Off C	Mid Def G Mid G Mid Off G	Perte de b Construct Faute Commise	Sortie Aire d balle tion Pe Faute Provoqué	ie jeu inte de balle Finition je Hors-Jeu
	Def D Def Mid Def D Mid D	Départ d C Def G ef C Mid Def G	de l'attaque Lan Sortie de but Engagement Duel aérien perdu Contr SNDO	Touche Coup-Franc Arret GB Dégagement def Passe Perte de bate interceptée adv	Mid Def D Mid Off D Off D	Mid Def C Mid C Mid Off C Off C	Mid Def G Mid G Mid Off G Øff G	Perte de b Construct Faute Commise Centre	Sortie Aire d palle Pe Faute Provoqué	irte de balle Finition de Hors-Jeu Tir
	Def D Def Mid Def D Mid Di Mid D Mid D	Départ d C Def G hef C Mid Def G	de l'attaque Lan Sortie de but Engagement Duel aérien Contr SNDO SNDD	Touche Coup-Franc Arret GB Degement def Bestern Passe et de bale presente et de bale avte deposette ENDO INDO	Mid Def D Mid D fD Mid Off D Off D	Mid Def C Mid C Mid Off C Off C	Mid Def G Mid G Mid Off G Off G	Perte de b Construct Faute Commise	Sortie Aire d palle Pe Faute Provoqué	ie jeu Inte de balle Finition Hors-Jeu Tir Centre
	Def D Def Mid Def D Mid D Mid D Mid D Mid D	Départ d C Det G ef C Mid Det G	de l'attaque Lane Sortie de but Engagement Duel aérien Deut SNDO SNDD Type	Touche Coup-Franc Arret GB Obgigement def Passe Perke de balle intercapite de balle adv adv ENDO INDO ENDO INDO ENDO INDO	Mid Def D Mid D Def D Mid Off D Off D ZDC G Z	Mid Def C Mid C Mid Off C Off C Off C	Mid Def G Mid Off G Øff G	Perte de b Construct Faute Commise Centre	Sortie Aire d balle Faute Provoqué Centre Repr	te jeu te de balle Finition Hors-Jeu Tir Centre Gentre Appril
- Ç	Def D Def Mid Def D Mid D Mid D Mid D Mid O Mid Off D Mid O	Départ d C Deif G ef C Mid Del G O Mid G off C Mid Off G	de l'attaque Lan Sortie de but Engagement Duel aérien Cont SNDO SNDD Type Dribble	Touche Coup-Franc Arret GB Dégagement def Dégagement def resource de talle advatte de talle advatte de talle advatte de talle advatte de talle advatte ENDO INDO ENDO INDO ENDO INDO Circultoriateale	Mid Off D Mid Off D Off D ZDC G Z	Mid Def C Mid Off C Mid off C Off C Off C	Mid Def G Mid G Mid Off G Off G	Perte de b Construct Faute Commise Centre	Sortie Aire d palle Pe Faute Provoqué c Centre Repr Ty	le jeu Inte de balle Finition Inte de balle Finition International de la finitional de la finitiona
- Ç	Der D Der Mid Der D Mid D Mid D Mid D Mid O Mid Off D Mid O	Départ d C Part G ef C Mid Der G C Mid Off G Off C Mid Off G	de l'attaque de l'attaque Lan Sortie de but Engagement Duel aeren Perdu SNDD SNDD SNDD Type Dribble CLAV D Duel actor	Touche Coup-Franc Arret GB Obgugement def Passe Perke de balle intercapte. ENDO INDO ENDO INDO CICULTON Iatrale CLAV AS CLAV G	Mid Off D Mid Off D Off D ZDC G Z	Mid Der C Mid Off C Mid Off C Off C Off C PC G	Mid Def G Mid Off G Mid Off G Off G ZPC D	Perte de b Construct Faute Commise Centre	Sortie Aire d  palle palle Faute Provoqué Centre Repr Ty PD Rés	le jou Inte de balle Finition Hors-Jeu Hors-Jeu Tr Centre Reprit PC Tete Tete
- Ç	Der D Der Mid Der D Mid D Mid D Mid D Mid O Mid Off D Mid O Off D Off	Départ d C Der G er C Mid Der G O Mid Off G C Off G	de l'attaque de l'attaque Lan Sortie de but Engagement Duel aénem Duel aénem SNDD SNDD SNDD SNDD Uribbe CLAV Jeu Comb D Jeu Antonno	Touche         Coup-Frace           Arret GB         Dégagement def           Passe         Pérde daile adv           Intercept         Passe           Value         NDO           ENDO         INDO           ENDO         INDO           Circu-tion latérale         CLAV Ass           CLAV Ass         GLAV G           No CLAV G         Jacchard G	Mid Orf D Mid Orf D Mid Orf D Off D ZDC G Z EXT S C	Mid Ori C Mid Ori C Ori C PC G P	Mid Def G Mid G Mid G Øff G Øff G ZPO D	Perte de b Construct Faute Commise Centre ZDC D	Sortie Aire d palle Don Faute Provoqué a Centre Repr Ty PD Rés But	le jou Ha de ballo Finition Hors-Jeu Tr Tr Centre Hors-Jeu Tr Pod Centre Hors-Jeu Tr Tr Centre Tr Tr Tr Tr Tr Tr Tr Tr Tr Tr
- Ç	Der D Der Mid Der D Mid D Mid D Mid D Mid O Mid Off D Mid O Off D Off	Départ d C Der G er C Mid Der G o Mid Off G c off G	de l'attaque de l'attaque logagement Duel aéren perdu Cont SNDO SNDD Unble CLAV D Juu Omb D Juu PL Vorticate		Mid Def D Mid Def D Mid Off D Off D ZDC G ZDC G Z	Mid Del C Mid Off C Mid Off C Off C Off C PC G	Mid Def G Mid G Mid G Off G Off G 2PC D	Porto de lo Construct Commise ZDC D	Sortie Aire d halle Provoqué Centro Repr Ty PD Rés But Tir	le jou Ha de balle Finition Hors-Jeu Tr Tr Centre Hors-Jeu Tr Centre Hors-Jeu Tr Tr Centre Tr Tr Tr Tr Tr Tr Tr Tr Tr Tr

Olivier Degrenne, PhD

Pôle Professionnel de Formation

