



# PRÉSENTATION ET INSTALLATION DU LOGICIEL

Olivier Degrenne, PhD

Pôle Professionnel de Formation





# HUDL SPORTSCODE

Leader mondiale en analyse de la performance, la société Hudl, anciennement Sportstec, propose un logiciel d'analyse vidéo qui se décline en plusieurs versions : Sportscodé Gamebreaker+, Sportscodé Pro et Sportscodé Elite. Ce logiciel permet une personnalisation totale des critères d'analyse et la création de rapports statiques personnalisés reliés à la vidéo dans ses versions Pro et Elite. C'est un véritable méta-logiciel, c'est-à-dire un logiciel qui permet de créer des logiciels.

La conception du logiciel créer par ce méta-logiciel facilite l'analyse de la performance en permettant un visionnage aisé des séquences vidéo prédéterminées par l'intervenant. L'intérêt d'un logiciel comme Sportscodé réside dans sa capacité à recueillir des données et à revoir des séquences vidéo très facilement. Cette solution vidéo-informatique permet en plus de laisser libre cours aux désirs de l'entraîneur, lui évitant ainsi de rester prisonnier d'un modèle prédéterminé.



# HUDL SPORTSCODE

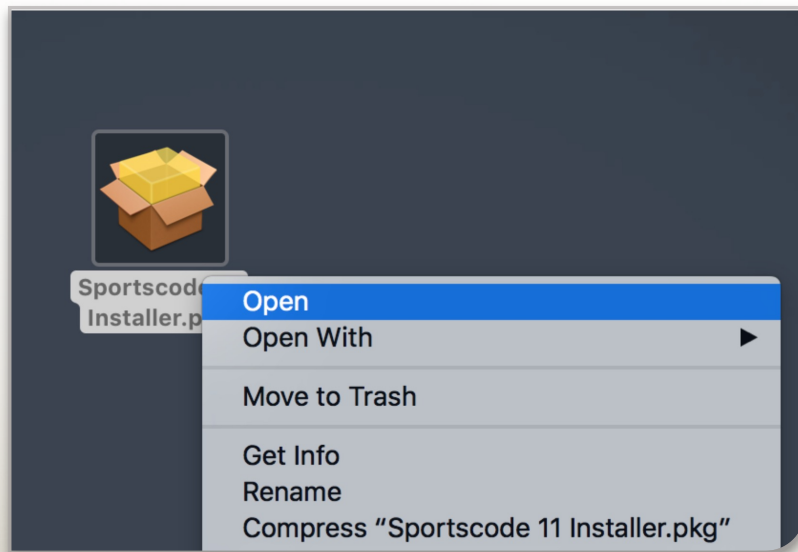


- Le logiciel se télécharge sur le site [Hudl](#) et n'est compatible qu'avec un ordinateur Apple (I Mac, Mac mini, Macbook, MacBook pro)
- Il existe plusieurs versions du logiciel. La version de Sportscode (V11) ne fonctionne plus avec le nouveau MacOS Catalina. La nouvelle version du logiciel, Hudl SportsCode (V12), toujours en développement, est utilisable sur tous les MacOS. Ce cours sera fait à partir de cette dernière version.

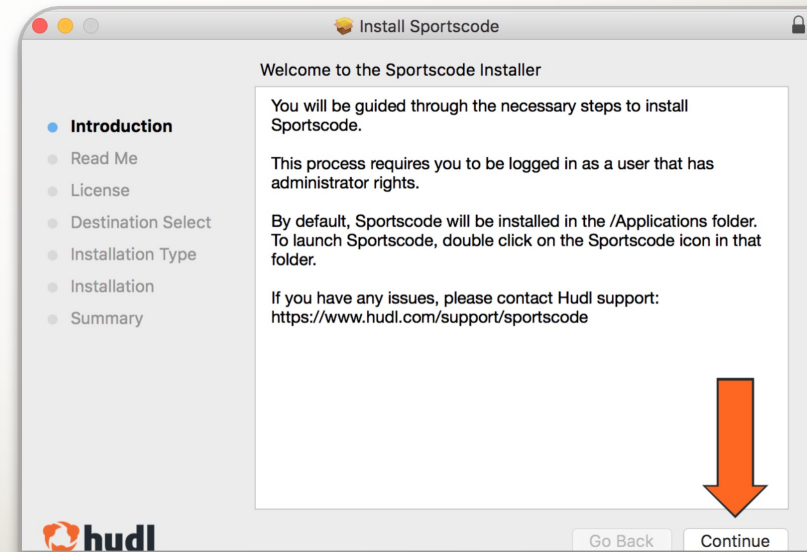




# INSTALLATION DU LOGICIEL



Aller dans le dossier « Téléchargements »  
et faire Clic Droit → Ouvrir sur  
l'installateur de SportCode



Lors de l'ouverture de la boîte de  
dialogue, cliquer sur continuer pour  
lancer l'installation





# HUDL SPORTSCODE



Olivier Degrenne, PhD

- Une fois installé, le logiciel apparait dans le bandeau supérieur de votre bureau.
- C'est depuis ce pendant que vous pourrez lancer l'ensemble des outils intégrés dans le logiciel.



# MISES À JOUR ET RÉGLAGES



- Il est important de contrôler régulièrement les MàJ afin d'avoir la version la plus récente du logiciel.
- Pour faciliter cela, vous avez la possibilité d'activer les MàJ automatiques depuis les réglages.
- SportsCode ➔ Préférences...





# L'ONGLET FICHER



Olivier Degrenne, PhD

- L'onglet « Fichier » est certainement celui que vous utiliserez le plus.
- « Nouveau » vous permettra de créer un nouvel Organisateur de film, un nouveau trieur, une nouvelle fenêtre de codification, une nouvelle base de donnée ou une nouvelle TimeLine.
- « Ouvrir » vous permettra d'aller rechercher d'anciens documents travaillés précédemment.
- « Ouvrir depuis la bibliothèque Hudl » nécessite d'avoir un compte sur la plateforme Hudl qui est une plateforme de partage en ligne pour des collectifs.



# L'ONGLET FICHER



- « Importer » permettra d'intégrer dans le logiciel des éléments externes comme des vidéos enregistrées, des flux vidéos externes (pour l'acquisition en live) ou encore des datas (au format XML) fournies par les fournisseurs de données (type Opta, WyScout, ...) mais également des données de tracking (type GPS).
- « Exporter » permet de produire des fichiers vidéos avec les données recueillies ou de produire des fichiers XML pour le partage d'informations.





# L'ONGLET FICHER



- Enfin, « Importer un ancien format... » permet de convertir un paquet vidéo qui a été créé sur l'ancienne version de SportsCode.

