FENÊTRE DE RAPPORT





1125 350 1185

5

3

0101

0

Olivier Degrenne, PhD

INTRODUCTION

- À l'issue des 4 premiers cours, nous pouvons retenir que la force de Hudl SportsCode réside dans sa capacité à s'adapter aux besoins de l'opérateur pour pouvoir recueillir un maximum d'informations pertinentes
- Une fois recueillies, nous avons pu voir que l'exportation des données peut se faire assez facilement
- De la même manière, vous êtes en mesure de produire un montage vidéo adaptés à vos besoins de manière très simple
- Nous allons maintenant aborder les présentations de données statistiques en construisant un outil de visualisation des données ergonomique, interactif et pertinent : La fenêtre de rapport

Olivier Degrenne, PhD





Olivier Degrenne, PhD

LA FENÊTRE DE RAPPORT

- La fenêtre de rapport est un outil de présentation de données quantitatives interactif
- Il permet de présenter les données recueillies au sein d'un paquet vidéo
- Il permet également de lier la donnée statistique à la vidéo pour faciliter la compréhension

Pour rappel, la statistique permet de démontrer les faits, la vidéo permet de les comprendre...

Pôle Professionnel de Formation



LA FENÊTRE DE RAPPORT

	Allemanne - Statistic		Amical - Sai	× x	*			
C	()	0						
Saison	Organisation Adversaire Equilibre numerique	Adversaire	Temps	Compétitio	n			
2016-2017	4-2-3-1 11 VS 11	ENGLAND	Entier	Amical				
Offensif - Attaque Placée		000			Offensif -	Attaque Rapi	de	
38 0 Tetal But Occasions 38 0 4	CFD 0	CPA 3 CPI 0 Pénalty 0	Corner 3		2 [0tal 9	But 0 0 1	Ccasions 2	
			Direction de la p	remière passe		D	abut de l'actic	n
			and the second participation of the second s					
		A	vant Arriè	re Latéral	e	Touche	Récupération	Autre
			6 1	2		2	4	2
			Fin de l'action					
			But Tirs o		Tirs cadı	drés Attaque placée		
				1 Tire contrós	1 Norr-ion	0 Reste de balle	Tire bo	
				1	0	4	0	

- La création d'une fenêtre de rapport passe par la programmation de traitement de résultats
- En effet, il est nécessaire de programmer dans le logiciel les différents croisements de données qui devront etre faits pour rendre compte des résultats
- Pour cela, il faut entrer des commandes de scripts pour automatiser les calculs

Olivier Degrenne, PhD



Sans titre

b a li e a constante de la con	Apparence	>>
Bouton 001 ?	Rétablir la taile d'origine de l'image Couleur de fond Couleur bordure Couleur bordure Verrouiller la position Afficher l'identifiant Texte à la ligne Afficher le nom Raccourci clavier Police Résultat script Valeur par défaut : ? Opacité	
Olivier De	$grenner, PhD \bigcirc 132 \bigcirc 7$ 100 $\bigcirc 49 \bigcirc$	

LA FENÊTRE DE RAPPORT

- Une fenêtre de rapport est une fenêtre de codification utilisée en mode rapport
- Il suffit, comme pour la fenêtre de codification, de créer des boutons, de les renommer et des leurs attribuer une commande de script pour qu'ils calculent les données demandées
- Les boutons utilisés dans une fenêtre de rapport seront soit des boutons
 « Action » (permettant de faire apparaître de la vidéo) soit des boutons inactifs (titres)
- Pour faire apparaitre le résultat d'un script, il est fondamental de cocher la case « Résultat script » dans l'onglet « Apparence »

Pôle Professionnel de Formation

