



# LES BASES DE DONNÉES

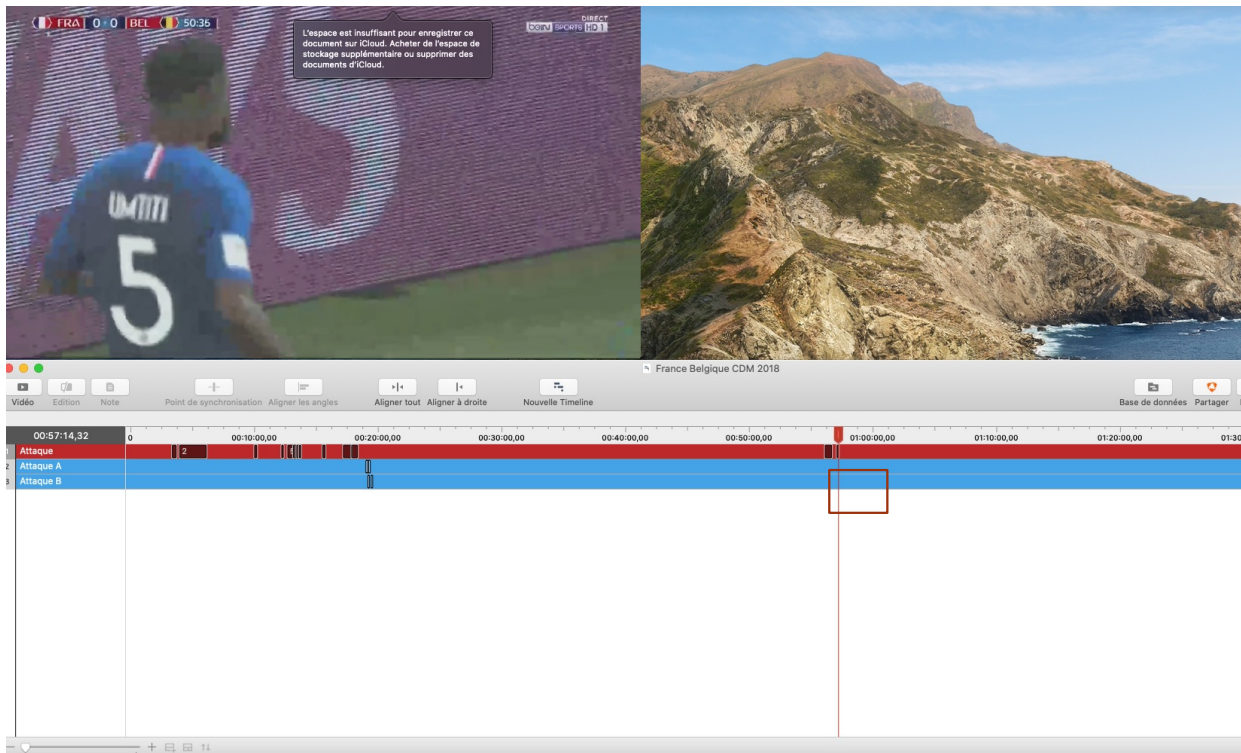
Olivier Degrenne, PhD

Pôle Professionnel de Formation



- Une base de donnée est par définition un espace de stockage d'information
- Elle permet d'assembler des séquences par thèmes ou par équipe afin de pouvoir comparer les données sur plusieurs matchs
- L'intérêt est notamment de proposer une analyse de tendances de jeu sur un nombre de données plus importants

**Attention : Pour cela, il est important de coder les matchs avec les mêmes fenêtres de codifications afin d'avoir des données comparables !!**



Olivier Degrenne, PhD

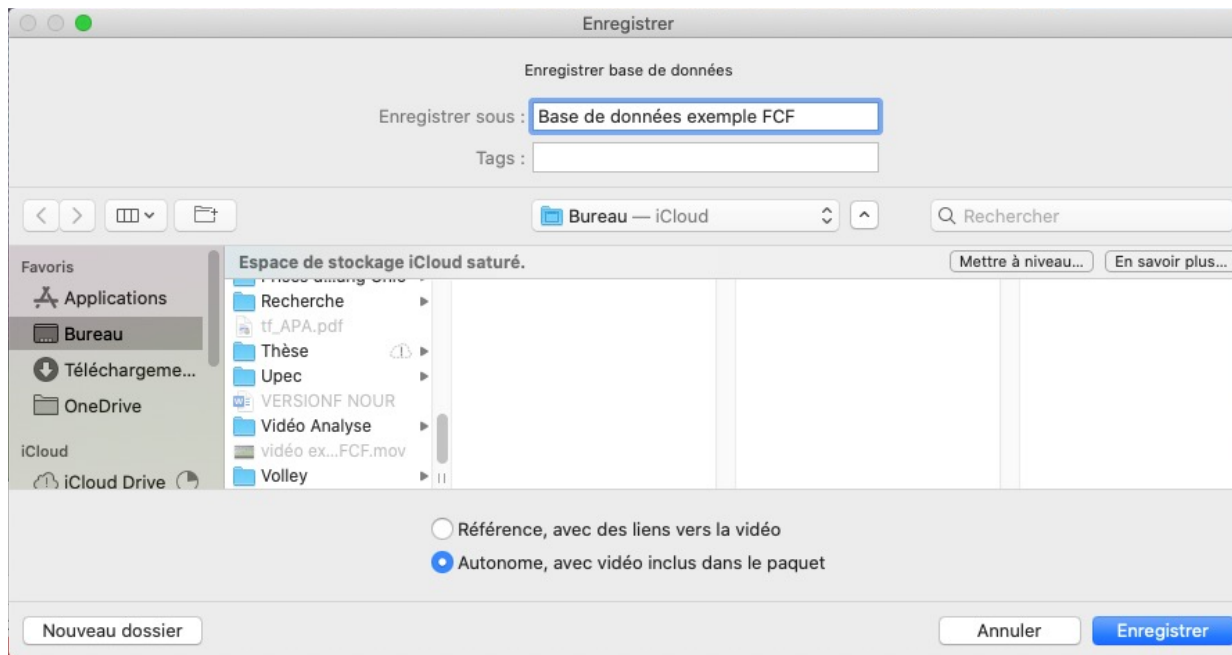
## CRÉER SA BASE DE DONNÉE

- Pour envoyer des séquences en base de donnée, il faut sélectionner la ligne ou les séquences que vous désirez compiler
- Ensuite, il suffira de cliquer sur le bouton « Base de donnée » (en vert)

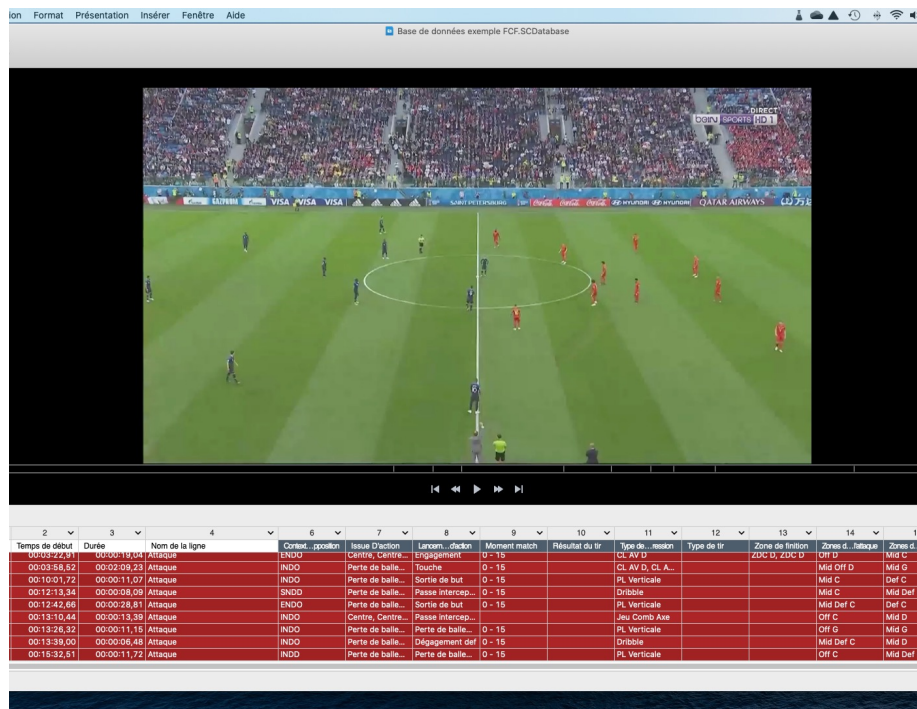


# CRÉER SA BASE DE DONNÉE

- La boîte de dialogue s'ouvre, il faut alors nommer votre base de donnée et localiser l'endroit où vous voudrez le ranger dans votre Mac
- Ensuite vous avez 2 options :
  - Une BDD de référence, qui nécessite de conserver vos paquets vidéo car la BDD ira chercher les informations dans les paquets initiaux
  - Une BDD autonome, qui dupliquera les fichiers vidéos, sera donc plus lourde sur votre disque dur, mais ne vous obligera pas à conserver les paquets initiaux



# CRÉER SA BASE DE DONNÉE



The screenshot shows a software window titled "Base de données exemple FCF-SCDatabase". The main area displays a football match video. Below the video is a data table with 15 columns and 7 rows of data.

2	3	4	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Temps de début	Durée	Nom de la ligne	Contrat... position	Issue d'action	Lancem... d'action	Moment match	Résultat du tir	Type de... asson	Type de tir	Zone de finition	Zones d... attaque	Zones d...
00:00:22,81	00:00:19,04	Attaque	ENDD	Centre, Centre...	Engagement	0 - 15		Loc AV U		ZDC U, ZDC D	Off D	Mid C
00:00:38,92	00:00:29,23	Attaque	INDO	Perte de balle...	Touche	0 - 15		CL AV D, CL A...			Mid Off D	Mid G
00:10:01,72	00:00:11,07	Attaque	INDO	Perte de balle...	Sortie de but	0 - 15		PL Verticale			Mid C	Def C
00:12:13,34	00:00:08,09	Attaque	SNDD	Perte de balle...	Passé Intercep...	0 - 15		Dribble			Mid C	Mid Def D
00:12:42,68	00:00:29,81	Attaque	ENDD	Perte de balle...	Sortie de but	0 - 15		PL Verticale			Mid Def C	Def C
00:13:10,44	00:00:19,39	Attaque	INDO	Centre, Centre...	Passé Intercep...			Jeu Comb Att			Off C	Mid D
00:13:26,32	00:00:11,15	Attaque	INDO	Perte de balle...	Perte de balle...	0 - 15		PL Verticale			Off G	Mid G
00:13:39,00	00:00:06,48	Attaque	INDO	Perte de balle...	Dégagement def	0 - 15		Dribble			Mid Def C	Mid D
00:15:32,51	00:00:11,72	Attaque	INDD	Perte de balle...	Perte de balle...	0 - 15		PL Verticale			Off C	Mid Def G

- Votre base de donnée est créée
- Elle se présente dans un format proche du Trieur
- Vous avez alors la possibilité de faire un traitement de données en vous basant sur l'ensemble des matchs intégrés en base de données

