

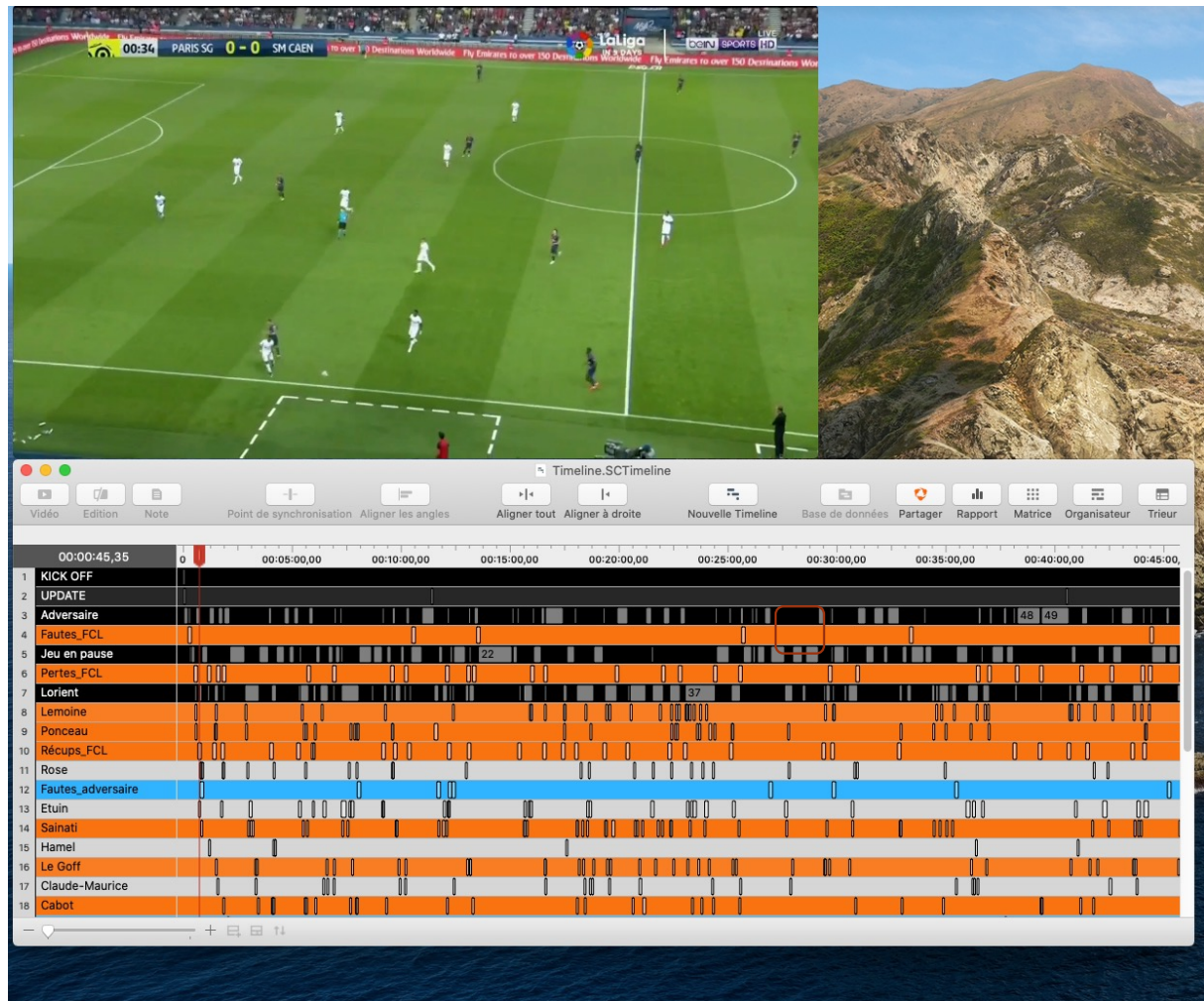


LA MATRICE



Olivier Degrenne, PhD

Pôle Professionnel de Formation



Olivier Degrenne, PhD

LA MATRICE

- La matrice est un outil de présentation de données qui est directement intégré dans Hudl SportsCode
- Pour l'ouvrir, il suffit de cliquer sur le bouton « Matrice » (entouré en vert)



LA MATRICE



- Lors de l'ouverture, la matrice se structure comme un tableau croisé de données
- En l'état, vous retrouvez les « évènements » en ligne et les « descripteurs » en colonne
- Vous noterez que les groupes de descripteurs apparaissent au dessus des descripteurs ce qui facilite la lecture



Base de données Organisateur Trier

Conte...sition Dangerosité Issue...action Lanc...action Mom...match Passe Type...ession Zone...tlaque Zone...tlaque

INDO 1 2 3 4 5

Perte de...nstruction Dégagement def 0 - 15 Passe + Passe - CL AV G Mid Off G Mid D -44 -44--30

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26												
KICK OFF																											10											
UPDATE																												21										
Adversaire																												659										
Fautes_FCL																												68										
Jeu en pause																												608										
Pertes_FCL																												336										
Lorient	10	11	15	12	1					437	241																639											
Lemoine	2									213	24																	275										
Ponceau			1							61	7																	88										
Récups_FCL										5	58	4	5	2	4	3	1	4	43	4	3							275										
Rose	1									34	6																	48										
Fautes_adversaire										1	9		1	2			2	17		3	1			1	1			84										
Etuin										183	20									3	6	3		2		3	1	237										
Sainati	1	1								222	29									6	8	6	6	3	3	3		291										
Hamel		5	3	2						46	8																	95										
Le Goff	1	1	3							160	42									5	9	7	4	2	4	3	1	254										
Claude-Maurice	1	2	1							114	19									3	4	3	4	1	2	2	4	196										
Cabot	1	1	1	1						111	36									4	2	1	1	3	2	2		203										
Tir_adversaire										5	1	1								1	1							36										
But_adversaire										1											1							5										
Saad										133	8									3	3	2	2	3	2	1		161										
Tir_FCL	9	13	14	11	2					8										11	2	27	2		1	1	1	49										
Meslier										59	15																	79										
But_FCL										1																		7										
	1	37	47	58	47	6	1	1	1	2162	506	1	1	1	10	10	94	915	71	72	55	54	47	47	58	762	52	55	98	73	108	59	51	45	53	48	36	60

Olivier Degrenne, PhD

LA MATRICE

- Vous pouvez, si vous le souhaitez, inverser les axes pour faire apparaitre les « évènements » en colonne et les « descripteurs » en ligne
- Pour cela, il suffit de cliquer sur le bouton « Changer les axes » (en vert)

Pôle Professionnel de Formation



	Conte...sitor	Dangerosité					Issue...action	Lanc...'action	Mom...match	Passe	Type...essior	Zone...ttaqu	Zone...ttaqu															
	INDO	1	2	3	4	5	Perte de...nstruction	Dégagement def	0 - 15	Passe +	Passe -	CL AV G	Mid Off G	Mid D	-44	-44--30	1	1-15	10	11	12	13	14	15	16	16-30	17	
KICK OFF															5	5												
UPDATE															5	5												
Adversaire																	12	109	5	8	8	9	7	5	7	104	10	
Fautes_FCL																	1	8		1	1	1	1			8	2	
Jeu en pause																												
Pertes_FCL																	6	64	4	4	4	5	5	3	3	52	6	
Lorient		10	11	15	12	1				437	241						13	126	9	10	9	10	7	10	11	101	7	
Lemoine		2								213	24						5	47	5	2	3	4	1	2	5	44	7	
Ponceau				1						61	7						1	18	2		1					15		
Récups_FCL																	5	58	4	5	2	4	3	1	4	43	4	
Rose		1								34	6						4	14	2			1				9		
Fautes_adversaire																	1	9			1	2			2	17		

LA MATRICE

- La matrice vous permet de faire un lien direct à la vidéo
- Dans l'exemple ici présent, si vous souhaitez faire apparaître les 8 fautes commises par le FC Lorient entre la 1^{ère} et la 15 minute, il suffit de double-cliquer sur la case et les 8 séquences vidéos s'ouvriront dans un autre écran



LA MATRICE

- Enfin, vous avez la possibilité d'envoyer les séquences de votre choix dans l'organisateur de film
- Pour cela, il suffit de sélectionner les séquences et de cliquer sur « Organisateur» (en vert)

The screenshot shows a software application window titled 'Sans titre'. The interface includes a menu bar with options: Vidéo, Changer les axes, Base de données, Organisateur, Trieur, and Ajouter la sé. Below the menu bar is a grid of data. The columns are labeled with various actions and categories, including 'Contre...sition', 'Dangerosité', 'Issue...action', 'Lanc...action', 'Mom...match', 'Passe', 'Passe +', 'Passe -', 'CL AV G', 'Mid Off G', 'Mid D', 'Zone...tbaque', and 'Zone...tbaque'. The rows are labeled with player names and actions, such as 'KICK OFF', 'UPDATE', 'Adversaire', 'Fautes_FCL', 'Jeu en pause', 'Pertes_FCL', 'Lorlent', 'Lemoine', 'Ponceau', 'Récups_FCL', 'Rose', 'Fautes_adversaire', 'Etuin', 'Sainati', 'Hamel', 'Le Goff', 'Claude-Maurice', 'Cabot', 'Tir_adversaire', 'But_adversaire', and 'Saad'. A red box highlights a cell in the matrix, specifically in the row for 'Lorlent' and the column for '4-1-4-1'. The matrix cells contain numerical values, some of which are highlighted in orange or blue.

