



LE MODE LABEL

Olivier Degrenne, PhD

Pôle Professionnel de Formation



Le mode label permet de revenir sur un codage déjà fait afin de compléter l'analyse avec d'autres descripteurs

Ce mode permet d'avoir une analyse extrêmement précise en utilisant une ou plusieurs fenêtres de codification bien spécifiques

Une fois qu'un évènement a été créé dans la TimeLine, vous pouvez le décrire à l'infini en y intégrant des informations qualitatives, contextuelles, spatio-temporelle et individuelles

UTILISER LE MODE LABEL

- Pour lancer le mode label (ou descripteur) il suffit de cliquer sur le petit logo dans la fenêtre de codification

Fenetre codification EX FCF

Mode descripteur

Évènement Descripteur Désactiver Effacer Remettre à zéro Liens cachés Exécuter Inspecteur Opacité

Attaque

Moment du match

0 - 15 15 - 30 30 - 45 + 45 - 60 60 - 75 75 - 90 +

Départ de l'attaque

Lancement d'action

Sortie de but Touche Coup-Franc

Engagement Arrêt GB Dégagement def

Duel aérien perdu Passe interceptée Perte de balle adv

Contexte d'opposition

SNDO ENDO INDO

SNDD ENDD INDD

Type de Progression

Dribble Circulation latérale

CL AV D CL AV Axe CL AV G

Jeu Comb D Jeu Comb Axe Jeu Comb G

PL Verticale PL Diagonale

Issue de l'attaque

Issue D'action

Sortie Aire de jeu

Perte de balle Construction Perte de balle Finition

Faute Commise Faute Provoquée Hors-Jeu

Centre Tir

Centre

Centre Reprit Centre non Reprit

Type de tir

PD PG Tete

Résultat du tir

But Tir Cadré Tir NC



UTILISER LE MODE LABEL

- Une fois le mode descripteur activé sur la fenêtre de codification, il faut positionner le curseur de lecture derrière la première séquence de la TimeLine
- Cliquer sur la ligne d'Évènement sur laquelle vous souhaitez travailler, ici la ligne « Attaque »
- Puis appuyer sur « **TAB** » pour que le curseur de lecture se place sur la première séquence
- La première séquence démarre et sera lue en manière répétée tant que vous n'avez pas fini de renseigner tous vos descripteurs
- Lorsque vous avez saisi l'ensemble des informations, appuyer sur « **TAB** » pour passer à la séquence suivante

Format Présentation Insérer Fenêtre Aide

L'espace est insuffisant pour enregistrer ce document sur iCloud. Acheter de l'espace de stockage supplémentaire ou supprimer des documents d'iCloud.

Mode descripteur Évènement Descripteur Désactiver Effacer Remettre à zéro Liens cachés Exécuter Inspecteur Opacité

Moment du match

Attaque	0 - 15	15 - 30	30 - 45 +	45 - 60	60 - 75	75 - 90 +
---------	--------	---------	-----------	---------	---------	-----------

France Belgique CDM 2018

00:15:00.00 00:30:00.00 00:45:00.00

Sortie de but Touche Coup-Franc

Engagement Arret GB Dégage ment def

Duel aérien perdu Passe interceptée Perte de balle adv

Contexte d'opposition

SNDD	ENDO	INDO
SNDD	ENDD	INDD

Type de Progression

Dribble	Circulation latérale	
CL AV D	CL AV Axe	CL AV G
Jeu Comb D	Jeu Comb Axe	Jeu Comb G
Fl. Verticale	Fl. Diagonale	

Issue de l'attaque

Def D	Def C	Def G
Mid Def D	Mid Def C	Mid Def G
Mid D	Mid C	Mid G
Mid Off D	Mid Off C	Mid Off G
Off D	Off C	Off G

Issue d'action

Sortie Aire de jeu		
Perte de balle Construction	Perte de balle Finition	
Faute Commise	Faute Provoquée	Hors-Jeu
Centre	Tir	

Centre

Centre Reprit	Centre non Reprit
---------------	-------------------

Type de tir

PD	PG	Tele
----	----	------

Résultat du tir

But	Tir Cadré	Tir NC
-----	-----------	--------

